

Balonmano, fases de juego y eficacia de los ataques

Desde hace un tiempo sentía curiosidad por conocer el rendimiento de los ataques de los equipos de Balonmano. Así que me decidí a analizar la eficacia ofensiva según sus fases de juego y sin entrar en aspectos tácticos.

Juntando varias de mis pasiones: balonmano, tecnología y datos, he conseguido entender aún más el juego y en qué momentos los ataques son más peligrosos. Mi objetivo de este artículo es acercaros a todos, padres/madres, jugadores, entrenadores y aficionados, la realidad objetiva de este gran deporte. Empezamos!!

Introducción

Antes de entrar en materia, me gustaría agradecer a la RFEB y a todos los clubes del Grupo D de 1a Estatal Masculina por su gran trabajo y esfuerzo para subir los vídeos de todos los partidos. Sin ellos el estudio hubiese sido imposible. También he de agradecer a personas que de forma desinteresada han colaborado a “picar” algunos partidos. GRACIAS!

Durante el verano definí un modelo de recogida de datos manual que me permitiese entender el juego y tener más detalle de cada acción. Buscaba registrar no únicamente qué ocurre, sino cuándo y dónde. Gracias a este modelo de recogida puedo conocer la fase de juego y el lugar donde ocurre la acción.

Empezó la temporada y empecé a “picar” partidos durante mis ratos libres haciendo uso de la plataforma que ofrece la RFEB para los clubes. Me he centrado en el Grupo D de 1a Estatal Masculina. Todos los equipos participantes en el Grupo D tienen como mínimo un partido registrado. No he registrado todos los partidos pero aún así la muestra de ataques es aproximada a 1500, que ya supone una cifra significativa.

Al Grano

Una vez ya con los datos recogidos, sólo me quedaba tratarlos e interpretarlos para poder sacar conclusiones. En breve os las explico, pero antes es vital que conozcáis qué fases de juego definí.

He segmentado los ataques en 3 fases: contraataque (incluye directo, 2a oleada y 3a oleada), contra-gol y ataque estático. Con esto claro, ya podemos entrar en materia.

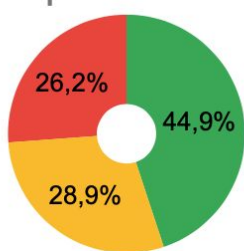
La distribución en porcentaje de los ataques es la siguiente: 291 contra-ataques (19,50%), 34 contra-goles (2,28%) y 1167 estáticos (78,22%). Hasta aquí todo es cómo esperaba, la gran mayoría de ataques vienen en situación estática. A partir de ahora vienen las sorpresas.

El segundo componente del estudio lo orienté a conocer el éxito para cada una de las fases. Valoré como éxito únicamente el Gol.

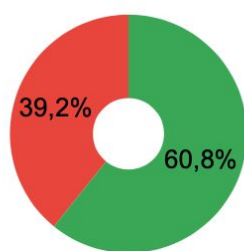
Ataque Estático

En verde, podemos ver los porcentajes de éxito de los ataques estáticos y el acierto en lanzamiento. En el gráfico izquierdo el color amarillo representa los lanzamientos

Ataques



Acierto Chute



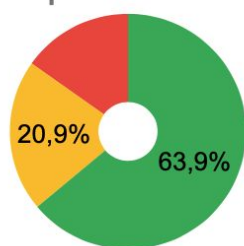
fallados y el rojo corresponde a pérdidas.

Quedaros con estas dos cifras que hay en verde (**44,9% en ataques y 60,8% en chute**) después con las otras dos fases de ataque.

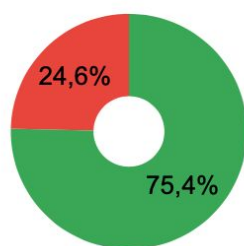
Contraataque

Con el mismo patrón que antes, observamos que en contraataque **el 63,9% acaban en**

Ataques



Acierto Chute

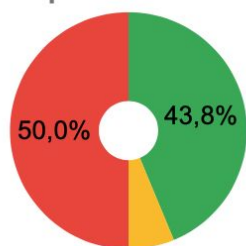


gol y que **el acierto en el chute** sube hasta el **75,4%**. Retenemos de nuevo

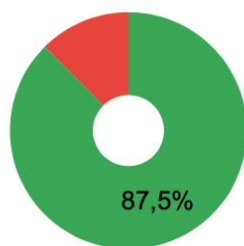
estos números que al final los compararemos.

Contragol

Ataques



Acierto Chute



Para sacar conclusiones del contragol vemos que el **43,8%**acaban en gol. En cambio vemos que hay un **87,5%** de acierto en el chute.

Comparativa y conclusiones

Para resumir los números mostrados anteriormente las fases de ataque quedan del siguiente modo:

- **Estático:** 78,22% de los ataques. 44,9% de éxito y 60,8% de acierto en lanzamiento.
- **Contraataque:** 19,50% de los ataques. 63,9% de éxito y 75,4% de acierto en el lanzamiento.
- **Contragol:** 2,28% de los ataques. 43,8% de éxito y 87,5% de acierto en el lanzamiento.

Podemos ver que el % de éxito de contraataque es notablemente mayor que el del ataque estático. No sólo el % de éxito es mayor sino que aumenta en un 15% el éxito en lanzamientos. **La diferencia es tan grande que trabajar bien defensivamente y explotar el contraataque te permite solucionar los ataques de forma más sencilla.**

Ahora bien, mi gran sorpresa viene en el contragol. La fase de juego que tiene mejor éxito en el lanzamiento sin duda. Lo que posiblemente implique que tenga las mejores situaciones de lanzamiento. Por mi experiencia, el contra-gol es una fase que no se trabaja en casi ningún equipo. Esto implica que al no estar trabajado y sea tan “liberal” la subida en contragol se pierdan muchas pelotas. No obstante, tras ver los datos tan

claros y evidentes de acierto en lanzamiento. **¿Por qué no plantearse trabajar fuerte y ordenar la subida de contragol?**

Jordi Armadans Sorní